キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	起動してから8年
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている		
			濡れ衣をきせられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	4			13	2
体	12	筋力	10			22	3
		生命力	7			19	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	6	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	6	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食１日分	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	片耳だけにちょっといいものを
顔	
首 チョーカー	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

起動してすぐの頃からこの世界に妖精という存在を知って憧れていた。
でも、ルーンフォークである自分は妖精を見ることができないことを知って絶望する。それでもどうしても見たくて始まり剣手に入れたら見えるようになるかもという結論に達し、故郷を出て旅に出た。
旅の途中のどっかでぱぶって濡れ衣きせられていた所、フランシスに助けられた。
それ以来フランシスの旅について行ってる。
「だってこいつ神官だし攻撃手段ねーし……べ、別に心配とかじゃねーよ！始まりの剣見つけやすくなるかもって思ってるだけだばかぁ！！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟