

キャラクター名 ニケ・コットン・ビッチェ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	4640				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		29 + 1	5	グラップラー	13		
体	2	敏捷度	10	12		36 + 1	6	スカウト	9		
		筋力	6	22		30	5	レンジャー	5		
心	9	生命力	12	15		29	4	エンハンサー	9		
		知力	2	7		18	3	バード	1		
		精神力	16	6		31	5	アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
カウンター	2120 p	命中強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	防具の達人	IB32 p
バトルマスター	3143 p	必殺攻撃	IB38 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ガゼルフット	
リカバリィ	
レジスタンス	
ヴォーパルウエボン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	19	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	フェニックスクローク	筋力	回避力	防護点	
盾		17	2	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	21	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリストSP	1H拳	8	1	2d+ 21	9	20	18										
<small>基本価格 (600)、CM (3000)、鎧の装飾 (2000)、魔法化 (10000)、イグニティ加工 (10000)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 21	13

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のフィッグ	
耳 背水のネックレス	ディスプレイサーガジェットを使って装備
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	
右手 信念のリング	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
父親はファイター(タンク)、母親はフェンサー(回避特化)の子供として生まれるが、何かグラップラーに... 子供の頃は家族でPTを組み冒険者をしていたが、その後独立し今にいたる。	□□□□⑤
(自称)ぐらん拳闘術の使い手...らしい。 「ぐらん拳闘術奥義：駄々っ子ばんち！」 ただの両手効きでの鎧貫き&必殺攻撃である	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
☆オリジナルアイテム 虚剣士の縛鎧 基本取引価格：1d3*10000G	□□□□㉚
	□□□□㉛

