キャラクター名
"雫影水紋"ネクタル・シルヴマルク

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		近所に芸術家が住んでいる（いた）		
			大好きな食べ物がある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	0		17 + 1	3
		敏捷度	7	5		19 + 1	3
体	9	筋力	7	3		19	3
		生命力	4	3		16	2
心	7	知力	6	4		17 + 1	3
		精神力	7	2	3	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻鋭爪	1H拳	0	1	2d+ 11	10	11	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
陽光の魔符＋１x3	○□□○□□
月光の魔符＋１x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1600 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	宝石ケース	水風光闇
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用指輪	
腰		
足	サイレントシューズ	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

忌み名：ダデ　二つ名："雫影水紋《しずかすいもん》"
ヴァグランツになった理由：居場所を滅ぼされたので
信条：暴力の否定、神の否定
矜持／執着：自ら報酬を求めない

「人を救うのも傷つけるのも、いつだって人なんだ」
元・スリの少年。
幼くして捨て駒として人族のとある王国に送り込まれ、そのままスラムに定住し寝返った。
この時、面倒を見てくれたのが"偏屈な芸術家"と言われ、スラムの中にも馴染み切れないレプラカーンだった。
しかし、そのスラムは9歳の時に焼き払われてしまう。世話を見てくれたおじさんは作品と運命を共にすると言って炎の中に残り、彼一人が逃がされた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟