キャラクター名

オブジェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	No.4 人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
No.02 母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
No.59 人形	可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。可哀想に、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今の貴方はまさに、その人形じゃないか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバーつのコスト-１(最低０)する
腕		はらわた×２		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してよい
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-１(全体攻撃は自身のみ-１)
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害１
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行っても良い
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1tに何度でも使える。ただし一回の判定への重複不可
		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点一つ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く