キャラクター名

メグ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクション一つラピッドで使用
胴		リミッター		アクション	なし	自身	バトルパート中損傷で行動値+2
腕		エレクトリッガー		オート	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕常に防御1＆攻撃ダメージ+1