

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
	ウロボロス		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	37%
出自	天涯孤独	経験	汚点	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	4	1	2	2		9	戦闘移動	18
社会	0	0	1			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	6		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	
破壊の子(チルドレン)	FHチルドレン専用	P	N		
賢者の石(赤)		P	N		
経歴の失敗(敵)あの裏切り者だ!		P	連帯感	N	不信心
星月朔夜(同僚のPC)		P	友情	N	嫉妬
春日恭二		P	尊敬	N	
		P		N	
		P		N	
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄(フルパワーアタック)	6	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: [フルパワーアタック] 全身の力を集中した蹴りから一撃でダメージを与えるエフェクト。そのラウンド中にあなたが白兵攻撃の攻撃力+LV×5する。ただし、そのラウンドの間、あなたの「行動値」は0になる。このエフェクトによる「行動値」への修正は他のエフェクトより優先する。(※キュイア) ※量れは、コスト4だが、DODS効果でLV+1、コスト2								
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 影を独立した生物のように行動させ、力を振るうエフェクト。あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせさせた判定は「精神」で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
シャドースクラッチ	7	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 自ら操る影を利用して攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせさせた攻撃の攻撃力を+LVする。《無形の影》を組み合わせている場合、攻撃力を+LVではなく+[LV×2]する								
CR:ウロボロス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせさせた判定のクリティカル値を-LVする《加減値7》。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつ選ぶ。								
混色の氾濫	5	2	Xジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 取り込んだ力を変質させ、本来より広範囲に及ぼすエフェクト。《原初の赤》で取得した「対象:自身」以外のエフェクトと組み合わせ使用。このエフェクトを組み合わせさせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
世界を喰らうもの	1	5	Xジャー	視界	シーン(選択)	-	リミット	
効果: 前提条件: 《混色の氾濫》、《混色の氾濫》と組み合わせ使用。《混色の氾濫》の効果を「組み合わせさせたエフェクトの射程を視界、対象をシーン(選択)に変更する」に書き換える。ただしこのエフェクトを使用すると、あなたは20点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
原初の青(骨の剣)	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《骨の剣》骨の形状を変化させ、白兵用の武器に仕立て上げるエフェクト。そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。種別: 白兵/技能: (白兵)/命中: -1/攻撃力+(LV+5)/ガード値/射程: 至近 ※侵食率は本来3だが、原初の青の影響により+1される(+4) ※エグゼイル								
原初の赤(伸縮腕)	2	5	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 《伸縮腕(EA.67P)》手足を伸ばし、対象を攻撃する。このエフェクトを組み合わせさせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせさせた判定のダイスを-[3-LV]個する(最大0個) 侵蝕値は元来2だが、原初の効果で+3されるのでコスト5になる								
リミテッドイモータル	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードが持つ擬似的な不死性をもたらすエフェクト。あなたのHPを[LV×2]点回復する(EA.132P)								
傍らの影法師	1							
効果: 自分の影を立体化させ、人間や動物の姿に変えて付き従わせるエフェクト。推しの姿にする!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

次回、リミテッドイモータルに経験点をつつ込み、ゆとりがあれば他のエフェクトLv.を上げる

D: 賢者の石(赤)
効果: 通常の賢者の石の効果を使用することができる。また、いつでも下記の能力に変更して使用することができる。

あなたが行う判定の直後に使用する。その判定の達成値を+20する。この効果はタイタスと同じく、対決の相手が達成値を出した後に使用することもできる。この効果を使用したメインプロセス終了時に、侵蝕率が1d10増加する。1シナリオ1回。

原初の青……基本侵食率+3%
原初の黄……基本侵食率+3%
原初の赤……基本侵食率+3%

//肉体=2
//感覚=2
//精神=9
//社会=1
//白兵=6

コンボ計算式
{精神}+{侵蝕DB}+{パフD}dx+{白兵}-1@7
{精神}+{侵蝕DB}+{パフD}+5dx+{白兵}-1(命中率)@(10-3)←C値を下げる 達成値
(9+{侵蝕DB})dx+3@7 達成値(何も無い状態の基本計算式)