ーキャラクター名 ハンナ

- プレイヤー名 -----

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	渇望
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	1	3	
変異	0	1	1	
改造	2	0	2	

記憶のカケラ	内容
青い空	堂は確か青かった。今見える堂はどろりと買った熱色だけど、鮮やかな青い、抜けるような堂をあなたは知っている。それはかって当たり前のものだった。もうあの青い堂を見ることはできないのだろうか。
手をつなぐ	動し手をつないでいた。横手はなからないけれど、確かに手の中にあった安心感、手に触れることで安心を得られるなち、せめて今いる特別とも手をつないでいたい。冷たい手でもめくもりは感じられるから。
母の手	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アユム	信頼	3	12345		
セパル	憧憬	2	12345		
ナコ	執着	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		修羅		ジャッジ	本文	自身	コストとして任意の未練に狂気点1を加える。支援3
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻擊2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻擊2+連擊1