キャラクター名

ハンナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
青い空	空は確か青かった。今見える空はどろりと濁った紺色だけど。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空を見ることはできないのだろうか。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アユム	信頼	3	①②③④⑤	
セパル	憧憬	2	①②③④⑤	
ナコ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		修羅		ジャッジ	本文	自身	コストとして任意の未練に狂気点1を加える。支援3
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1