

キャラクター名

乱数

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
誰かの腕	その腕はよく回るものを感じていた。その腕はよくパンを打っていた。それらの腕はほのかなあたたかみを感じ、あなたは覚えていた。その腕の持ち主を覚えていないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
惨事	けたたましい警報音が辺りに鳴り響く。あなたの視界は白い煙で覆われていて何も見ることができない。ただ、わかるのはその場に蔓延する濃厚な死の気配だけ。
秘密	秘密
身体	どうしてあんなにだるい。少しの歩行でも息が切れる。その腕はよくパンを打っていた。その腕の持ち主を覚えていないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
鍵	その腕の持ち主は、鍵を握りしめていた。その腕はよくパンを打っていた。その腕の持ち主を覚えていないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
瑞希	執着	4	①②③④⑤	
ユージオ	保護	4	①②③④⑤	
ほむら	期待	2	①②③④⑤	
イマジナリーポッセ	友情	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死人に口なし		オート			各パートにおいて、その開始時に指定した2つの未練で発生する「発狂状態」の効果はそのパートの終了まで無視して良い。
		マゼンタ属性		オート			自身の対話判定補正+1
				オート			
メインクラス		夢幻泡影		オート			このスキルを習得した時、サイケデリックのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)
		観念動力		ラピッド	2	0-2	破砕、破砕[4+習得しているサイケデリックのスキル数/2(切り上げ)]。1カウントに1回まで、1ターンに何度も使用可能。完全解体状態でも使用可能。
		希望観測		ダメージ	0	0	自身以外の姉妹が与えたダメージのみ。与えるダメージ+1。完全解体状態でも使用可能。1カウントに1回まで、1ターンに何度も使用可能。
メインクラス		加速する世界		オート			最大行動値+[発狂している未練の数+1]。発狂している未練の数が0の時、この効果は発動しない。
メインクラス		魂魄縫合		ラピッド	0	0	対象は任意の未練から狂気点を1点減らす。カウント終了時にあなたが発狂していない未練に狂気点を1点加えることで、再使用可能にしてよい。
メインクラス		精神遊戯		アクション	2	0-1	対象の行動値-2(たとえ移動が発生しなくても行動値は減少する)。「オート」マニューバでコストを減らすことが出来ない。完全解体状態でも使用可能。
メインクラス		精神投影		オート			自身のサイケデリックスキルの「破砕」の効果量+[発狂している未練の数/2(切り上げ)]してよい。
ポジション		生体通信		オート	1	0-1	「破砕[自身の損傷している総パーツ数-2(最低0)]」。1ターンに1回まで。完全解体状態でも使用可能。
メインクラス		仮想交友		オート			このスキルを習得した際、あなたは「イマジナリーフレンド」を獲得する。このパーツは改造タイプの強化パーツとして扱われ、修復も可能である。
メインクラス		運命否定		ジャッジ			コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。その判定の結果は判定値に関わらず「失敗」となる。
				オート			
頭		イマジナリーフレンド		オート			
頭		飴		オート			1(アドレナリン)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リボンタイ		オート			たからもの(かわいい衣装)
胴		オーバーサイズパーカー		オート			最大行動値+2、戦闘の終了時に任意の基本パーツを1つ損傷する。基本パーツが壊っていない場合、この効果は無視してよい。(ジェネレーター)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1