| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ゾンビボム加州 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0～1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象のダメージを受ける |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0～1 | ダメージに付随する効果を任意で打ち消す |
| サブクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、自身への判定値のみ-1) |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 1 |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | ゾンビボム | | オート | | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷したとき、自分に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | たからもの | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |