キャラクター名

クラリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
秘密	誰にも言ってはいけない秘密。
陵辱(りょうじょく)	陵辱の記憶。屈辱の反復。されるがままだった。
ネクロマンサー	こんな体にしたアイツについて覚えている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カトレア （トミー	依存	3	①②③④⑤	
アビィ （りつぐ	独占	2	①②③④⑤	
フィア （ゆずき	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート		自身	全損箇所1につき修正+1
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	3レベル改造パーツを1獲得
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1 この移動に対して「移動妨害」は全て無効
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「ｱｸｼｮﾝ」マニューバ1つを「ﾗﾋﾟｯﾄﾞ」として使用可
腕		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		アドレナリン		オート		自身	1
胴		ゾンビボム		オート		0	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		壊れた部品		オート		自身	たからもの。誰かの「腕」