キャラクター名

ジル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	19

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	1
変異	0	6	6
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
廃棄	基本31　捨てられた捨てたものが転がった拾い集めよう
埋葬	基本78　埋められた、まだ動く、生きよう。いつか動けるときに
ひとつに	卓1
あの日の涙	卓2
少女	卓3

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
暮世	嫌悪	2	①②③④⑤	
イーゲル	信頼	2	①②③④⑤	
アリス・アナベラ	執着	2	①②③④⑤	
フランチェスカ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	自身への対話判定出目+1
ポジション		見通す道先		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す
メインクラス		塵山の機会		オート	なし	自身	行動値2
メインクラス		追加処理機構		オート	なし	自身	改造3取得
サブクラス		超過処理機構		オート	なし	自身	同エリアで大失敗時そのダメージ+1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選んで、ターン終了時まで使用してよい。
ポジション		祈り		アクション	0	効果	るるぶ見て　大体5カウント後狂気点回復Ⅰ
				オート			
頭		処理装置		オート			2
頭		観測レンズ		オート			1
頭		破砕機構		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		追加バッテリー		オート	0	自身	行動値1
頭		舞踏歩法		オート	0	自身	行動値1
頭		出力制限ユニット		オート	0	自身	BP中子のパーツが損傷した際最大行動値+2
頭		エナチュ		オート	0	自身	行動値2、装備部位ダメージを食らった場合基本パーツ一つ損傷
頭		交渉用外装		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可能(同じ判定には使用不可)
頭		蛍光ライト		アクション	1	自身	サヴァント以外へ自身への攻撃判定-1
頭		作業用透過機構		アクション	2	自身	ラウンド終了か攻撃マニューバの仕様宣言までホラー、レギオンの攻撃対象外になる
頭		首輪		オート	なし	自身	たからもの
頭		高出力射出ユニット		アクション	0	自身	移動1~2　1パートに1回使用可能
頭		発勁		ラピッド	0	0	他人対象で移動1
頭		魅惑の輝き		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		収音リボン		オート	0	自身	行動値1　行動判定で壊れない
				オート			
腕		作業用粉砕機構		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動1