キャラクター名
カズナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	10		大切な約束をしたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	8	1		16 + 2	3
体	10	筋力	9	2		21	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	5	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	アルケミスト	2
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	6	35										
ロングスピア	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 6	10	8	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳	華美なる宝石飾り	トパーズ（土R3）、ブラック・オニキス（闇R1）、ムーンストーン（光R4）、ガーネット（炎R6）
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品決定+1
背中	サーマルマント	炎、水・氷の被ダメージ-1
右手	俊足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ
メイズメイカーの魔環　1
迷宮街にて購入

※その他オーブや未精算品は省略

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カズナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔女の花x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キングロバーの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉱夫のヘルメット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□