キャラクター名
ルメリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	3-2-3　田舎で育った		
経験点	1440		6-2-4　身体に傷跡がある		
			3-5-2　魔物を倒した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17	2
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	神聖魔法の行使に必要。ティダン信仰
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由
6-4　人々を守るため

田舎町で育った穏やかな女の子
ある日、村はずれで友人達と遊んでいる時に小型の魔物に襲われる
逃げている時に後ろから襲われ、背中に傷がある
その時は、覚えていた神聖魔法で何とか魔物を倒す事が出来た
もしこれが自分より力のない子だったら？と怖くなる。

人々を守る力を得るため冒険者になった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルメリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆今までの消耗品

◆常備品
冒険者セット
薬師道具セット

◆消耗品
救命草x7
魔香草x7
アウェイクポーション
ヒーリングポーション
「蛮族を駆逐せよ（後半）」追加
魔晶石（5点）x2

所持金 1673 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 29 /合計 29