キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	8			13	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	4	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手	

その他メモ

x3 2d+2d+2d+2d+2d+2d
#1
(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[2,4]+3[2,1]+3[2,1]+7[3,4]+4[2,2]+12[6,6] > 35
#2
(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 12[6,6]+11[5,6]+2[1,1]+11[5,6]+2[1,1]+10[6,4] > 48
#3
(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[6,3]+8[5,3]+9[3,6]+8[4,4]+10[6,4]+5[3,2] > 49

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆今までの消耗品

◆常備品

冒険者セット

◆消耗品

救命草x6

アウェイクポーション

矢x2

徹甲矢

所持金 190 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0