

キャラクター名 忍殺ゴースト プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	100
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	9	9	9	6	6
ボーナス	5	3	3	3	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	3	4	3	2

HP	39
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	5	0	3	9	11
スキル			1D		1D				
その他				2					
総計(右)			4	9					
総計(左)					6	3	3	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
キャップライト	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量： 10 所持金： 70 預金・借金：

最大重量： 15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1 d								
ピアシングストライク	1	5	DL直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージに+SLD								
インベナム	1	6	武器攻撃宣言時		自身	自動成功		
効果： 対象に1点でもダメージを与えた場合、毒SLを与える								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定に+1 d								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー		自身		格闘	
効果： 対象の物防魔防を0とみなしてHPダメージを算出する								
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果： HP,MP回復の効果に+2								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果： MPポーション×3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								