

キャラクター名
ヒシアマゾン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	20
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
フロンティカ	信頼	3 ①②③④⑤	たすけてくれてありがとう	
イース	嫌悪	3 ①②③④⑤	バットがこわい	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を一つ打ち消す
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内全ての敵に転倒
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1回復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ケモミミ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗出しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		エレクトリッガー		オート	2	0	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2