

キャラクター名  
ヒシアマゾン

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | コート  | 享年  | 20 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示  |    |
| サブクラス  | ゴシック | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練     |    |         |                   |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| フロンティカ | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | たすけてくれてありがとう      |
| イース    | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ | バットがこわい           |
|        |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 看破       |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を1つ打ち消す                  |
| メインクラス |    | 捕食者      |    | ダメージ  | 2   | 0   | 自身のいるエリア内全ての敵に転倒                                      |
| メインクラス |    | 舌なめずり    |    | ラピッド  | 0   | 0~1 | 移動妨害1   |
| サブクラス  |    | 肉の宴      |    | アクション | 1   | 自身  | 基本パーツ1回復  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 頭      |    | ケモミミ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1。行動判定で大失敗出しても損傷しない                             |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   |     | 自身  | 最大行動値+1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | たからもの    |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | エレクトリッガー |    | オート   | 2   | 0   | 肉弾攻撃1+転倒  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1   |
| 脚      |    | けもあし     |    | オート   | 2   | 自身  | 移動1~2   |