

キャラクター名 ミルフィユ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 傷病 |
| 出自 (効果) | 傭兵 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 15 | 9 | 13 | 12 | 11 | 12 |
| ボーナス | 4 | 5 | 3 | 4 | 4 | 3 | 4 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 7 | 4 | 5 | 6 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 78 |
| MP | 70 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ハンドグレネード | 24m | 0 | 14 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 三徳包丁 | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ガントレット | | | | | 3 | | | -1 |
| 装身具 | 研究道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 4 | 0 | 3 | 10 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 7 | 14 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 5 | 4 | 10 | 3 | 10 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 7 | | | 7 | + 3 d |

| 所持品 | |
|-----------|-------|
| キャップライト | |
| バックパック | 炎熱の砥石 |
| ベルトポーチ | 流水の砥石 |
| ポーションホルダー | |
| 小道具入れ | |
| HPポーション×3 | |
| MPポーション×2 | |
| 三徳包丁×1 | |

現在重量: 4

最大重量: 35

所持金: 1225

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|----|-------|----------|----|
| ラッキースター | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 投射による射撃攻撃のダメージ+SL×4、射程+10m | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーフ、SR1 | |
| 効果: 対象がタイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せずただちに終了する。コストなどは通常通り消費する | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用、ダメージ増加を行う +SLD | | | | | | | | |
| インバナム | 3 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でも与えたなら毒 (SL)を与える。メインプロセス持続 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハンドグレネード | 3 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: ハンドグレネードをSL×3個取得する このアイテムは貴方のみ装備、使用できる | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:錬金術 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 錬金術判定+1D | | | | | | | | |
| ラピス・フィロソフォルム | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 錬金術・錬金銃の攻撃ダメージ+SL×2 | | | | | | | | |
| グレナディア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: ハンドグレネードで取得したハンドグレネードのダメージ+CL | | | | | | | | |
| トキシコロジー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 貴方が与える毒の強度+1 | | | | | | | | |
| グレネード:ダイレクト | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | - | ハンドグレネード | |
| 効果: 射撃攻撃の範囲を、範囲 (選択) に変更する | | | | | | | | |
| ファイナルストライク | 1 | - | メジャー | 20m | 単体 | 錬金術判定 | | |
| 効果: 使用する際、装備しているマジックアイテムから一つ選択し、対象に特殊攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d+マジックアイテムのレベル×5の貫通ダメージとなる。メインプロセス終了時、選択したアイテムは失われる 分類:錬金術 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スウィフティ | 1 | - | SUP | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: CL5以上で取得可能、戦闘移動、或いは離脱を行う。ただし封鎖されている場合、離脱を行うことはできない | | | | | | | | |

ハンドグレネード投射命中
3 d + 7
ダメージ
2 d + 14 + 30 + 1

三徳包丁のファイナルストライク
命中 3 d + 7
ダメージ 2 d + 25

