キャラクター名

ジュリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
国威徴兵	
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	(自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	(以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	(攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発剄		ラピッド	0	0	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	(砲撃攻撃4+爆発)
腕		隠しうで		ラピッド	0	自身	(望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する)
腕		たからもの		オート			アクセサリー
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			