キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定出目+1
腕		ほね		アクション	3	自身	移動1
腕		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御1
頭		戦闘感覚		オート			白兵攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		殺戮本能		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
胴		りフレックス		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			