キャラクター名: クライド・S・ジータ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	草原の集落からはぐれる		
経験点	500		失われた家門を取り戻すため		
			復讐のために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	5		24	4
		敏捷度	11	6		28 + 2	5
体	2	筋力	5	2		9	1
		生命力	14	5	4	25	4
心	12	知力	3	3		18	3
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	5		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	バルザーの魔光盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"つきまとう"バルザーの魔封剣 アビス強化：C-1	1H	16	1	2d+ 14	9	11	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのマスク	
首	幸運のお守り	
背中	野伏のスマルティエのハーフマント	
右手	大きな手袋	
腰	多機能ブラックベルト	
足	スマルティエのブーツ	
その他	疾風の腕輪	

装備品	説明
ディスプレイサー・ガジェット	
左手 大きな手袋	
アルケミーキット	
俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クライド・S・ジータ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□
○□□○□□
マテリアルカード金Bx5 ○□□○□□
マテリアルカード金Ax5 ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石(3)x18 ○□□○□□
○□□○□□
月光の魔符x3 ○□□○□□
受益者のシンボル ○□□○□□
救命草x10 ○□□○□□
魔香草x5 ○□□○□□
ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
アウェイクポーションx3 ○□□○□□

所持金 440 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0