

キャラクター名
スマッサマノツカ

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNサポートスタッフ (研究員)
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	160	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	211
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※侵蝕ダイスボーナスは別途計算
		0				※コキユーツス無しの場合ダイス-1
		0				※ストレンジフェイスダイス加算済み
		0	対象			※紡ぎの魔眼を使わない場合ダイス-3~4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	12	残り財産P:	1
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費		
変異種<イレギュラー>:サラマンダー	P	○親近感	N	食傷	
芥生蓮人	P	庇護	N	不安	
E: 櫻の呪い (Eロイス2つ分)	P		N		
E: ファイトクラブ	P		N		
E: 無限を継ぐ者	P		N		
E: ありえざる存在	P		N		
E: ありえざる存在	P		N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	6							
効果: LV*30HPが増える。いっぱいおたべ。								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせたエフェクトのC値-LV (下限7)								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 「攻撃力: +[LV*3(12)]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+LV*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
コキユーツス	3	4	メジャー	視界	シーン選択	RC	Dロイス	
効果: 攻撃力:[LV*3]の射撃攻撃。組み合わせた判定ダイス-2。シナリオ3回まで。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃+[LV*4]。ダイス-2。								
インフェルノ	★	4	メジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果: 与ダメで対象を行動済みにする。組み合わせで対象変更不可。シーン1回まで。								
時間凍結	★	5	イニシアチブ	至近	自信	自動	80↑	
効果: HPを20消費し、行動を消費せずイニシアチブでメインプロセスを行う。シナリオ1回まで。								
ブレインコントロール	3		マ					
効果: ドッジダイス減らす								
氷の回廊	1		マ					
効果: 飛行移動								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 自分の判定の直前に使用。判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。								
スターダストレイン (ありえざる存在)	1		メ					
効果:								
E封印の楔 (ありえざる存在)	1		メ					
効果: 対象とRC対決を行い、このエネミーが勝利した場合、そのシナリオの間、対象はこのエネミーが指定したエフェクトすべてを使用できなくなる。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。他にも解除方法を任意で設定可能。								

--	--	--	--	--	--

