

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自(効果)	魔術師			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	17	9	16	6
ボーナス	3	3	3	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	7	4	7	2

HP	38
MP	55
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア			1					
能力値			4	0	3	0	7	7	8
スキル								2	
その他				3			3		
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	3	7	10	9	8
総計(両)			4	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション*3	
MPポーション*5	
ポーションホルダー	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 魔法ダメージに+3、【魔法防御力】に+3。ただしキャラクター作成時のフェイトを4点にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ウォーターマスター	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <水>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL*2)体」に変更する。メインプロセス終了まで継続								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]の<水>属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える								
シックネス	3	3	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果: ダメージロール直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える								
タングル	1	1	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:対象がリアクションの判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)後で使用する。その判定で振ったダイスのうち1個を選択し、それを除外して達成値を算出する								
ベアアップ	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
フェイス:ダグデモア	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1350
 預金・借金: