

キャラクター名 森野 キノ	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	81 %
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クイックトリガー	射撃	7r+4	-2			[7・2・3・5・4・1] 浸食値+18-12 防御貫通
バレット・ダンス	射撃	8r+4				[7・2・6・1] 浸食値+11-8 対トループ用 -シナリオ1回
クイック・ドロー	射撃	8r+4	-2	20		[7・2・3・5・1] 浸食値+15-8 通常攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4				
インターセプトアーマー		5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
思い出の一品2		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
コネ:《UGN幹部》		Dロイス:伝承者(サクセサー)	P	N	
お菓子(常に大量に所持)		雛町裕一	P 尊敬	N 猜疑心	
携帯電話《ガラケー》		スワローバード	P 感服	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	判定のC値を-LV《モルフェウス》							
ハンドレットガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	射撃武器の製作 攻撃力+「LV+4」							
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	製作する武器を二つに変更 攻撃力を+LVする							
ペネトレイト	★	3	メジャー	武器		対決		
効果:	防御点を貫通する代わりに1d減らす							
マルチウエボン	★	3	メジャー	武器		対決		
効果:	両手に持った武器の攻撃力を合計する							
ジェノサイドモード《射撃》	1	3	メジャー	武器	範囲	対決		
効果:	トループを対象に、攻撃に成功すれば一掃する							
コンバットシステム《射撃》	1	3	メジャー			対決		
効果:	射撃と組み合わせた判定のダイスを+「LV+1」する 1シナリオにLV分のみ使用							
代謝制御	★			至近	自身	自動		
効果:	代謝と感情の完全制御							
万能器具	★			至近	自身	自動		
効果:	日用品《食器・家電など》を作り出す							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シンドロームはモルフェウス/ノイマン。

通常 12R10+4[7] サクセサー・使用時 15R10+9[7] 浸食値 +15or +8

ペネトレイト 11R10+4[7] サクセサー・使用時 14R10+9[7] 浸食値 +18or +12

攻撃力 ハンド・8 ダブル・10 マルチ・20

戦闘法はモトラドのキーホルターとその辺の小石を精製した2丁拳銃による射撃攻撃が主体

現在はモトラドと銀の羽のキーホルダーを使用。

経歴  
力の暴走によって暴れていた所を雛町以下のグループによって鎮圧され、以降UGNに所属する。

能力の訓練の為、元UGNエージェントの女性(以下、師匠と呼称)に師事しいくつかのミッションをこなし、組織内で一定の評価を得る。