

キャラクター名
メイティ=アズライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	12			22	3	フェンサー	3		
	敏捷度	11			21	3	スカウト	1		
体	筋力	9			16	2				
	生命力	9			16	2				
心	知力	7			11	1				
	精神力	10			14	2				

戦闘特技			
武器習熟A/スパア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
				3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
鎧	7		4												
盾	1	1													
回避技能	フェンサー			合計値											
		8	4												

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 5	8	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金 110 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 8	4	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□□⑤
_____	○□□□□⑩
_____	○□□□□⑮
_____	○□□□□⑳
_____	○□□□□㉑
_____	○□□□□㉒
_____	○□□□□㉓
_____	○□□□□㉔
_____	○□□□□㉕