ギルド名
スパイク・ガールズ

ギルドマスター
ヴィンド・ミューレ

レベル	22	成長点	2511	次レベル	201/220

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ヴィンド・ミューレ	28	エルダナーン	ビショップ	レンジャー	PL:ごん太ん
マールバラ	28	ドゥアン（天翼族）	バナレット	ダンサー	PL:ちありす
ウィアド	28	エルダナーン	メイガス	ルイネーター	PL:ふむたん
マリアーナ・セレスティア	28	ヴァーナ：猫族	ランペイジ	セージ	PL:アストラ

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
目利き	1	パッシブ	エネミードロップ品決定ロールに+1Dする。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
目利き	1	パッシブ	エネミードロップ品決定ロールに+1Dする。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
GH：モデルルーム	1	セットアップ	シナリオ3回。シーンに登場しているエネミー一人を選択する。選択したエネミーに、ギルドメンバー全員はエネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアップで使用可能となる。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスター～がシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)D(行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
GH:複合施設	1	パッシブ	選択時に、ギルドが取得しているギルドサポートから「レベル：1」の《GH：～》をこつ選択する。そのギルドサポートすべてを選択していなくとも効果を適用できる。
GH:クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
GH：ギルドキャッスル	5	パッシブ	各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルから1つ選択する（「SL上限：1」のスキルは選択できない）。選択したスキルのSLを+1する。《GH：ギルドキャッスル》の効果で上限を超えてもよい。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
運命の手	1	効果参照	シナリオ1回。《運命の手》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員はフェイトによるダイス増加に、【幸運】の値を超えてフェイトを使用できる。ただし、フェイト0の未満になるような使用はできない。ラウンド持続。
命の泉	3	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+5]D点回復する。《命の泉》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
GH：ギルドマンション	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+20する。
守護の光	5	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。シーンに登場している任意のキャラクター全員が受けるHPダメージに-20する。シーン持続。
限界突破Ⅲ	3	パッシブ	《限界突破》の効果中、ギルドメンバー全員が行う判定にさらに+1Dする。つまり、《限界突破》と合わせて+2Dされる。
蹂躙作戦	1	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。そのシーンに登場しているE全員のエネストラ全員を戦闘不能、あるいは死にさせる。GM(《銀鍵伝説》の使用を選択してもよい。その場合は、使用回数に1消費しない。また《銀鍵伝説》を使用されたE全員に《銀鍵伝説》を使用することで、その《銀鍵伝説》を打ち消す。

所持品

マリアーナの伝書鳩	団子*20	↑火2水4地1風1闇4光3	至高の料理*19
調理用具（マールでもにくが焼ける）	HPポーション*7	耐毒符*4	満漢全席*20
フィッシュ&チップス*14	アンチポーション（水）*4	爆撃符*7	バーストルビー*10
グリーンカレー*12	強心丹	上位爆撃符*5	
ビーストカレー*12	ミスリルの矢*5	呪壁符*40	飛空艇の設計図
技の塩焼き魚*4	ベネットの矢*8	上位呪壁符*35	お得意様取引券：天球騎士団
達人のムニエル*4	リンメルの矢*4	大壁符*39	
鉄衣の唐揚げ*9	痺れ胞子の矢*2	上位大壁符*39	
金剛の唐揚げ*9	上位精霊符*15	上位治療符*5	
ココナッツミルク*10	↑火1水8地1風1闇1光3	勇気のホイッスル*30	
パームワイン	抗魔符*14	究極の料理*20	
アクアビット*30	↑火2水2地2風2闇3光3		
フォー	上位抗魔符*17	軍資金：	