

キャラクター名
ミシェル・アンヌール

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|---------|-------|---------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | シスター見習い | カヴァー | シスター見習い |
| | エンジェルハイロウ | | | | |
| オプショナル | | 年齢 | 13歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 小さな名誉 | 邂逅 | 契約 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | | 1 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 6 | | 0 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 0 | | 1 | | | 1 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|----------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 7 | | R C | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 神学 | 5 | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 地下世界 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|-----|----|--|
| 栄光と勝利の槍 | 射撃 | 6r+6 | 3 | 11 | | 侵食基本値+6.常に勝利を追求させられる。 |
| 【0%～】 | 射撃 | 11r+6 | | 11 | | 射撃/視界/傷害(栄光と勝利の槍)lv5+2+天からの眼lv5/攻+11/装甲無限ではないlv5 |
| 【100%～】 | 射撃 | 12r+6 | | 41 | | 射撃/視界/傷害(栄光と勝利の槍)lv5+2+天からの眼lv6+ガラガラlv6/攻+41/装甲無限ではないlv6 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | |
|---------------------|-------|---|-------|---|
| 所持品 | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| 思い出の一品(割れたお花のペンダント) | | | | |
| 刺繡入りのハンカチ | | | | |
| オフホワイトの枕 | | | | |
| 十字架 | | | | |
| 最大財産P: 2 残り財産P: 0 | | | | |

| ロイス | | | |
|--------------|---------|---------|-----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイプ |
| 遺産継承者 | P | N | タス |
| 父親/ニコラ・ジョルダン | P | 慕情 | 隔意 |
| 母親/セシリ・アンヌール | P | 思慕 | 悔悟 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|----------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 光芒の疾走<-> | 1 | 1 | マイナス | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動。離脱可・貫通可・封鎖無効。シルV回。 | | | | | | | | |
| コンセ<シドーム> | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 天からの眼<射撃> | 5 | 2 | メジャー/リアク | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| マスクイジョン<シドーム> | 5 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100% | |
| 効果: 攻撃力+[LV*5].シル3回。 | | | | | | | | |
| レーザーファン<シドーム> | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲選択 | 対決 | - | |
| 効果: 範囲選択化。同ID不可。シルV回。 | | | | | | | | |
| イエガーマイスター<シドーム> | 5 | 4 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: 攻撃力+[LV*4].R間 ドッジダイス-3個(重複あり) | | | | | | | | |
| カウナ-<白兵><射撃> | 1 | 4 | リアク | 武器 | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: シル+1回組合可。対象があなたに対して単体攻撃を行った際リアクションとして使用。対象に攻撃を行い、対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動のみ使用可・使用後行動済みになる。シルV回。 | | | | | | | | |
| 七色の直感<-> | 1 | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象の感情をオーラのように読み取る | | | | | | | | |
| 真昼の星<-> | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 視力が電波望遠鏡以上になる | | | | | | | | |
| ウサギの耳<-> | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 聴覚の指向性を高め、離れた場所でも聞き取れる。判定する場合は知覚。 | | | | | | | | |
| 探知する光<-> | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 不可視の光でレーダー。一定時間かかる。判定する場合は知覚。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| Alice in Wonderground PC1 2021/5/2 The Pool of Tears 2021/6/13 A Mad Tea-Party 2021/6/20 The Mock Turtle's Story 2021/7/10 Alice's Evidence | | | | | | | | |

| |
|---|
| ■成長履歴 |
| アリス1→2話: 射撃技能新規2LV取得・情報:地下世界技能新規2LV取得・レーザーファンLV1→2・光芒の疾走新規1LV取得 |
| アリス2→3話: 射撃技能LV2→6・イエガーマイスター新規1LV取得 |
| アリス3→4話: 射撃技能LV6→7・情報:地下世界技能LV2→4・イエガーマイスターLV1→5・思い出の一品取得 |
| ■3→4話追加設定 |
| 槍の名前は「Lucas(リュカ)」。「光を与える者」の意。 「あの、お前の名前がないのだったら、お嬢でなければ、私が名付けてもよろしいでしょうか? その…『聖槍』ですと人前で問題がありそうですし…。それに私は、遺産としてではなく、私と契約してくださった貴方を表す名を呼びたいのです。この地下世界の暗雲を貢ぐ力を、私に貸してください。リュカ」 コンボ名つけた。単体は「claircie(クラリシィ)」、「雲の切れ間・晴れ間」の意。範囲選択は「Rayons crpusculaires(レイヨン・クレプスキュラール)」、直訳すると黄昏時の光線だが、薄明光線…いわゆる天使の階段・ヤコブの梯子。 |
| ■3話覚書メモ |
| チャード・真白・アンソニーと、日本まで一緒に旅をする意思を確認する。ミシェルが今後生きていくための居場所が用意できるように協力してもらえることになる。 |
| チャードに十字架を外してもらう。1話で拾っていたディミニッシュの形見である割れたブローチに、チャードが飾り紐をつけてペンダントにしてかけてくれた。 |