キャラクター名: ビード･グランディエ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	1500		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	12	筋力	6	1		19 + 2	3
		生命力	9	2		23	3
心	9	知力	12	1		22	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
ドンダウレス騎獣契約証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
緑のマテリアルカードBx4	○□□○□□

緑のマテリアルカードA	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4065 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔人語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	専用化 神聖魔法行使時、知力+2
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
騎獣の献身	
探索指令	
特殊能力開放	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50

名誉点 所持 99 /合計 149

その他メモ

"奈落の壁"を守る"壁の守人"の血族。
誠実で真直。故に意固地なところもある。
一人称は私。

剣術や武道への適性を見出すことができず、壁を守るには不十分だと半人前の烙印を押された過去がある。
持ち前の性格もあり、それでも自信を失わず強さを求めた。仲間たちは「負けず嫌い」と嘲笑混じりにつぶやいた。
そんな中、お告げにも近い形で神の声を聞く。『幼き守人よ、強さの意味を案じよ。』と。
それから彼は、その声の主"奈落の盾神"イーヴを信仰し、剣を盾に持ち替える事となる。
数年の時を経て、盾を持つ守人として彼は一人前と認められる。
しかし、壁を守るだけでは何も変わらないと悟った彼は、盾を手に冒険者となることを決める。
そして彼は旅立つ。「負けず嫌い」そう彼を称える仲間たちの声を背に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟