

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	半妖			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	18	6	15	6	8
ボーナス	3	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	6	2	2

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			6	0	8	0	2	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	9	7	2	14	8
総計(両)			6	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: -900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1							
効果:								
シャドウストーク	1							
効果:								
ストライクスロー	3							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
アームズマスタリー: 短剣	1							
効果:								
ダイアナザーディ	1							
効果:								
スタントフライング	1							
効果:								
スタイル: コチョウ	2							
効果:								
トラッキング	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								

妖混じり+ニンジャかな。探索メインな感じ。

