キャラクター名
雪代ゆき（ゆき） / みき（みーくん）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	♀
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：混沌なるものの槍		-2	4	12		2種以上のシンドロームのエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の判定ダイス+3，他武器の装備不可
・基本		0				
①＋②＋③		0				
スペス		0				ｺｽﾄ：8，判定：3dx8+2，攻撃力：+34，対象：単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格ーデュアルフェイスー	P	N		
副人格：みーくん	P 好意	N 食傷		
霧谷雄吾	P 憧憬	N 疎外感		
シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果：C値-Lv								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	―	対決		
効果：攻撃力+[Lv*2]								
アマテラス	3	4	メジャー	―	単体	―	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+[Lv*4]，判定ダイス-2個								
クロスバースト	3	4	メジャー	ー	ー	対決	80↑	
効果：攻撃力+[Lv*4]，判定ダイス-2個								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果：攻撃力+2D，対象変更：範囲(選択)，1ｼﾅﾘｵLv回								
ヒュドラの怒り	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果：ラウンド持続：攻撃力+[Lv*3]，判定ダイス＋3個，暴走付与								
異形の歩み	★							
効果：どんな場所でも移動できる								
環境適応	★							
効果：環境適応できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

箸が落ちれば拾い上げるのを忘れて笑い転げる華の16歳
その人間性は一言でいえばバカ。物事を深く考えず、本能的に生きることを是としている。
物心付く前からUGNで保護されており、幼少期は施設で検査ばかりの生活、中学校を卒業する歳まで施設での教育と訓練や任務を繰り返す日々であり世間を知らずに育った。しかし、このままではまずいと考えた霧谷によって能力の制御や精神面の安定を認められたため社会性を養うために高校に通う事になった。

小さい頃からともに成長してきたもう一人の自分である「みーくん」を有する。
「みーくん」は二重人格のように人格・意識が切り替わるわけではなく常に主人格の意識とともに覚醒している。
ゆきのバカな言動に対してツッコミを入れたり会話をするが、その声はゆきにしか聞こえない。それに対してゆきも普通に返答するため周囲からは「人と会話しているように独り言をつぶやく人」に見える。
UGNでも「みーくん」の存在を認識しているものの、肉体を動かしているのはゆきでありみーくんは表出せず外部との交信をほとんど行わないためどのような存在か分かっていることは少ない。