キャラクター名
ナンナ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | プリースト | **Lv.1:** | アコライト | **レベル** | 60 |
| **サポートクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | メイジ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 略奪 |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 34 | 34 | 36 | 34 | 38 | 34 | 30 |
| **ボーナス** | 11 | 11 | 12 | 11 | 12 | 11 | 10 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 12 | 13 | 13 | 12 | 12 | 13 | 11 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 452 |
| **MP** | 515 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 大地の剣 | 至近 | -1 | 27 | | | | 0 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ルーンバンド | | | | | 3 | 1 | | |
| 胴部 | ダイアアーマー | | | | -2 | 15 | | | -2 |
| 補助 | ルーンリング | | | | | 2 | 3 | | -1 |
| 装身具 | 豊穣の花冠 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 13 | 0 | 13 | 0 | 13 | 25 | 17 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 12 | 27 | 11 | 20 | 17 | 25 | 14 m |
| **総計(左)** | | | 13 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| トラップ解除 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| 危険感知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| エネミー識別 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 魔術判定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 34

所持金： 20400

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 作成時にフェイト+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象のHPを3D+CL×3回復 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 命中判定+1D | | | | | | | | |
| ファイアボルト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象に魔法攻撃。ダメージは10+2D | | | | | | | | |
| ファイアロード | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。火属性の魔法ダメージに+SL×4 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象を復活させ、HPを2D回復 | | | | | | | | |
| ヒールオール | 3 | - | ヒール | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ヒールと同時使用。ヒールの対象を単体から場面(選択)に変更する。 | | | | | | | | |
| リバイバー | 1 | 20 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： レイズのSLが1で取得可能。対象を復活させ、バッドステータス全てを回復し、HPを2D+精神回復する。 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+SLD | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+SLD | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力 | | | | | | | | |
| レイザーシャープ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+1D | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | | パッシヴ | | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |