

キャラクター名  
ケイチユウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
花園	
星空	
殺戮の天使	
廃棄	
死者の宴	ある日、見知らぬ人たちがうつろひとなり、よだれをたらし唄い掛かってくる。あなたの故郷は一夜にして死者の館と化したのだ。アンデットへの嫌悪感、自己自身への不気味さがあるが—それ以上に凄惨なやつらがいる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハク	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては数かない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージ+1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		バスケット		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	
胴		リミッター		オート		自身	(2)
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効化。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1