

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	13
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	44	9	8	50	7	47	7
ボーナス	14	3	2	16	2	15	2
クラス修正	2	0	0	4	0	2	0
他修正				5			
能力値	16	3	2	25	2	17	2

HP	225
MP	407
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	舞姫の剣			49			32		
左手	おしやれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	舞姫のリボン					35	36		
胴部	舞姫の衣装				32	43	32		
補助	舞姫の靴					32	32	32	32
装身具	舞姫の髪飾り					32	32		
能力値			3	0	2	0	17	4	21
スキル									
その他	ギルト`ホート						6		
総計(右)			3	49					
総計(左)			3	0	34	145	187	35	53
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	25	6		31	+ 2 d
アイテム鑑定	25			25	+ 2 d
魔術判定	25	6		31	+ 4 d
呪歌判定	17			17	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虹の輝き	GMPPx5 15000G/1
凶解ソーサラーの秘術	消費数
神竜の耳	GHPPx3 10000G/1
ハツパ`ック	消費数
ホ`ジョンホリ`ガー	強心丹x3 300G/1
冒険者セット	消費数
	万能薬x3 300G/1
HMPPx10 300G/1	消費数
	蘇生薬x3 5000G/1
HHPPx5 200G/1	消費数
	消費数

現在重量: 67 所持金: 36789 預金・借金:

最大重量: 88

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★		Pas		自			
効果:	作成時に知力基本値+3							
コンセントレイション	1		Pas		自			
効果:	魔術判定+1D							
エルダ`マジック	1		Pas		自			
効果:	魔術判定+1D							
ナチュラルストーリー	1		Pas		自			
効果:	識別判定+2D							
エリュ`ダイト	1		Pas		自			
効果:	知力一般を+2Dに							
ハイウイズ`ダム	3		Pas		自			
効果:	知力判定+6 (SLx2)							
パワー: 超精密魔術	5		Pas		自			
効果:	D効果スル[魔法攻撃/HPMP回復/ダメージ増減/行動値増減]の魔術効果+20 (SLx5)							
ファミリア: 知力	2		Itm		自			
効果:	知力判定+2 (2体所持)							
インサイク`ロ`デア+コンコー`ダンス	1		Set		自	自		
効果:	場面選択識別を行なう。							
クイックサー`チ	1	5	Set		自	自		
効果:	識別+Set							
マスター`タイマー+コル`ガ`バント	1	10	Set		自	自	シ`ン1	
効果:	サー`バントを呼び出す							
コネット`アイ	1	4	Set		自	自		
効果:	魔法ダメージ、魔防+3(SL+2) 3回まで重複 シン`持続							
ハイト(魔術)+超精密	1	3	Set	20m	単	魔		
効果:	行動値+1D							
コネット`ドラゴン	1		Eff		自	自	シ`リア1	
効果:	コネット`アイと同時使用。分類:竜となり、ダメージ+筋力							
クイック`ヒール+ヒール(魔術)+超精密	2	5+4	Int	20m	単	魔	シ`ン1	
効果:	3D+CLx3+10回復							

筋16 器3 敏2 知25+6 感3 精17 運2

《舞姫の靴/ブリアレイ》[???/自/自/-/]-]
:HP-
《舞姫5リング効果》[判定後/自/自/-/-] シン1 判定の1つを6に変更
▼セットアップ
《舞姫: イム`レティグ》[Set/自/自/-/12] Setスルを2つ使用 同じスルの使用不可
《異才:インクリ`ステ`ハイス》[Set/自/1体/20m/12] ダメージ+25(知力)
:MP-12
:ID+25
《ファイト`ソグ》[Set/自/単/20m/-] シリア1 シリア札を回復
:リセ+1
《マスター`タイマー+コル`ガ`バント》[Set/自/自/-/10] サー`バント携帯 Mjr判定+1D(餌`パ`ック) シン`持続
《インサイク`ロ`デア/コンコー`ダンス+クイックサー`チ》[Set/自/自/-/5] 場面選択に識別
:マテ-1
:MP-10
31+(FM)+9D>= 識別判定/ナチュラルストーリー/モンスター/エリュ`ダイト/コア`スライズ(+2)/餌Pc/土気/舞姫
《コネット`アイ》[Set/自/自/-/4] 魔法ダメージ、魔防+3 3回まで重複 シン`持続
:MP-4
:CE+3
:魔防+3
《コネット`ドラゴン》[コネット`アイ/自/自/-/F1] シリア1 分類:竜となり、ダメージ+筋力

