

キャラクター名  プレイヤー名

リーフ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	60
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	38	46	32	43	23	16
ボーナス	13	12	15	10	14	7	5
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	16	15	17	10	14	7	5

HP	580
MP	382
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラギの剣	至近	-1	34					
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ミスリルマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			15	0	17	0	7	31	21
スキル	ハイボルテージ			20					
その他									
総計(右)			14	54					
総計(左)			15	20	16	31	12	30	19
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 40

所持金: 24900

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+筋力							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3D+CL×3回復							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象を復活させ、HPを2D回復							
アームズロジック:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	命中判定+1D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果:	バッシュによる物理攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費しない。							
パーフェクトボディ	5	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	自分を復活させ、HPSL×20回復							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果参照	
効果:	武器攻撃と同時使用。ダメージにCL×10する。							
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+SL×4							
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+1D							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								
効果:								

CV:鈴村健一