

キャラクター名 アダマス・クック	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	218 (18) →220
冒険者Lv	16	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	650		忘れられないほど美味しい物を知っている 何かの大会で優勝したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	11	23	3
		敏捷度	9	21	37	6
体	12	筋力	3	12	27	4
		生命力	6	28	46	7
心	9	知力	9	23	41	6
		精神力	8	30	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1						
プリースト/奈落の盾神イーヴ	16						
セージ	12						
アルケミスト	6						
ライダー	16						

戦闘特技		
ルーンマスター	1B34p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
manaセーブ	2123p	p
mana耐性	3144p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
キャパシティ	3-212p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
魔晶石の達人	2-230p	p
クリティカルキャスト	2-233p	p
連続賦術	3-214p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	4	7	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク			筋力	回避力	防護点
	ランク	筋力	回避力			
鎧	スプリントアーマー			15	0	5
盾					0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	7	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+	0	0											
ハンドガン型アルケミーキット																	
竜血の書	1H	10		2d+	0	0	1										
装備中あらゆる魔法の行使判定に+3のボーナスを得る																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	37 <sub>m</sub>	111 <sub>m</sub>	2d+	7	7

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	22/18	2d+	0	112

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	23			

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 カースレベリオン	魔神へのダメージを+3、魔神からのダメージを-3
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険察知の各判定に+1
右手 ラル=ヴェイネのマリソグ	ダメージ魔法のダメージを+2
腰 ブラックベルト	
足 ラル=ヴェイネのダクソルッカ	魔力+1、常に「足場が悪い」状態になる
その他 聖印	奈落の盾神イーヴ

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる

その他メモ	自動失敗 チェック
218歳の男性ティエンス。 200年前に汚職していた当時の上司をぶん殴った際、濡れ衣を着せられて投獄。 投獄中はティエンス特有の仮死状態になっていたが、その結果公的には忘れ去られてしまうことになる。 200年後の現在になり牢獄で囚人たちに半ば伝説扱いされていたが、ぶん殴った当時の上司の罪が諸般の事情で発覚した事で、仮死状態からも冤罪からも解放されてシャバに出た。 シャバに出た勢いで空腹抱えて出場した大食い大会で優勝をかつさらい、「200年振りの飯は美味いっすね!」は伝説のコメントとなった。 200年前に通っていた定食屋は既に消失しているため、当時の味の再現を日夜試みている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

アダマス・クック

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
巨人語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	パラライズミスト
威嚇	クリティカルレイ
探索指令	アーマーラスト
HP強化	イニシアティブブースト
HP超強化	
特殊能力解放	
人馬一体	
チャージ	
獅子奮迅	
騎乗指揮	
騎獣超強化	
特殊能力完全解放	
魔法指示	
魔法指示回数増加	
八面六臂	
潜在覚醒	
ヴォーパルウェポン	
ミラージュデイズ	

一般装備品	(消耗チェック)					○□□○□□													
冒険者セット	○□□○□□					○□□○□□													
魔晶石(3点)	○□□○□□					○□□○□□													
調理道具セット	○□□○□□					○□□○□□													
アビスシャードx49	○□□○□□					○□□○□□													
食器セット	○□□○□□					○□□○□□													
巻き煙草	○□□○□□					○□□○□□													
魔晶石2点x2	○□□○□□					○□□○□□													
ナイトシールド	○□□○□□					○□□○□□													
マナタイトプレートx2	○□□○□□					○□□○□□													
ガードナーシエル	○□□○□□					○□□○□□													
魔晶石12点x14	○□□○□□					○□□○□□													
ラル=ヴェイネの魔宝帯	○□□○□□					○□□○□□													
黄金の拍車	○□□○□□					○□□○□□													
魔晶石1点	○□□○□□					○□□○□□													
疾風の腕輪	○□□○□□					○□□○□□													
怪力の腕輪	○□□○□□					○□□○□□													
ウエボンホルダー	○□□○□□					○□□○□□													
陽光の魔符x5	○□□○□□					○□□○□□													
月光の魔符x5	○□□○□□					○□□○□□													
ヘビーメイス	○□□○□□					○□□○□□													
マテリアルカード赤Sx6	○□□○□□					○□□○□□													
マテリアルカード白Sx2	○□□○□□					○□□○□□													
マテリアルカード金Sx9	○□□○□□					○□□○□□													
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□					○□□○□□													
マテリアルカード黒Sx2	○□□○□□					○□□○□□													
定食屋のツケ	○□□○□□					○□□○□□													
髪飾り	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	○□□○□□					○□□○□□													
	所持金					-58286	G	預金・借金										60000	G

名誉点所持 3000 /合計 3000