

キャラクター名	プレイヤー名
スフィラ・ターネット	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	13
種族	アーシアン(フィルボル転生)			境遇	親友
出自(効果)	一般人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	18	9	15	9	6
ボーナス	3	6	6	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	7	3	7	4	2

HP	77
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三丁拳銃	10m	0	39	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ガンバトルヘルム			2		6			-1
胴部	S3ローブ					2			
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	ガンバトルユニット								
能力値			8	0	7	0	4	14	8
スキル	(ニブル) 《アームズマスタリー:魔導銃》 《スバヤタリス魔導銃》 《ウェポンフォーカス魔導銃》		5	10				3	
その他	《漆黒の星》 《クイックホルスター》		1					3	
総計(右)			14	53					
総計(左)					7	11	4	19	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	↳EXHPポーション
ベルトポーチ	↳ハイMPポーション
異次元バッグ	↳ハイMPポーション
小道具入れ	↳万能薬
↳漆黒の星	ランチボックス
↳クイックホルスター	↳にく
↳ローブ	↳にく
↳ランタン	↳にく
↳火打ち石	↳野菜
ポーションホルダー	↳野菜
↳EXHPポーション	調理道具

現在重量:	21	所持金:	29001	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱できない。							
ニブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【行動値】+3。							
スペシャライズ:魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	命中+[SL]。ダメージ+[SL]。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1回/1回	
効果:	「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル宣言時に使用。そのスキルの発動を阻害する。相手のコストは消費する。							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	命中判定+1D。							
トリプルガンズ	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL*5]し、「重量:9」「装備部位:双」に変更する。							
シューター	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	1回/1回	
効果:	ムーブアクションの戦闘移動と同時に使用する。射撃攻撃の命中判定とダメージに+2Dする。メインプロセス終了まで持続。							
モダンアームズ:ハンドガン	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1。							
ウェポンフォーカス:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	武器攻撃のダメージ+5。							
ファニング	1	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中	魔導銃	
効果:	対象に射撃攻撃を行う。							
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果:	武器攻撃のダメージを+[SL*10]する。メインプロセス持続。メインプロセス終了時攻撃に使用した武器は使用不可となる。							
テンポラリリペア	★	15	フリー	-	効果参照	自動成功	1回/1回	
効果:	あなたが装備、あるいは携帯している「種別:魔導銃」の武器破壊、あるいは使用不能を回復し、再び使用できるようにする。							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルに対するリアクションによる【精神】判定に+1D。							

誓約:三丁拳銃
 恩恵:《トリプルガンズ》を取得
 束縛:プリプレイに[CL*CL*10]G消費。足りない場合トリプルガンズは効果を失う。

10歳の頃に特待生枠で入学したフィルボルの一般人…ではなくアーシアン。両親にも転生者であることは伝えておらず、エリンの住人であるという意識が強い。前世の記憶も臆気で、覚えているのはおそらく大手銃器メーカーのお嬢様であったこと。テロリストの襲撃に巻き込まれて死んでしまったことくらいである。転生も10歳は超えていなかったと思われる。生まれてからしばらくの間は前世の記憶がなかったが、この世界で銃を目にして覚醒。自身の趣味であった料理と射撃の技術を今世でも身に着けることとなる。エレンスフィール女学院への入学のきっかけは地域のお料理コンテストにて有力者の目に留まり勧められたため。前世がお嬢様だったからか所作が庶民のそれと違っていたようだ。冒険者として生きていきたいと考えていたので最初はお断りするつもりであったが、両親の説得によりしぶしぶ通うことになった。性格は能天気であるようになるの精神で明るく活発。しぶしぶ通っていたはずの学園もその持ち前の明るさで友達を増やしなんだかんだ楽しんでいる。一人称が僕なのは記憶が戻る前の癖・・・という人格的には今世の方が強く表に出ており、その上に前世の記憶が蘇っている形。戦闘では確かに射撃技術ととにかく弾丸を撃ちまくるハッピートリガースタイルで大量の敵を殲滅することを得意とする。

今回はなぜかアースランにいて、アルパカ退治を引き受けることになった。ただのアルパカではないと知らずに・・・

