キャラクター名	プレイヤー名
グラハム	

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	死	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	34 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	3	1	1			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
君の視線を釘付けにする！	白兵	12r+3	7	9		60↓134
	白兵	13r+3	7	9		60↑134
	白兵	14r+3	7	9		80↑134
	白兵	17r+3	7	9		100↑134

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(モルフェウス)	2	2	メジャー					
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-VLする							
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果：エフェクトを組み合わせた攻撃力を+[LV×3]し、装甲を無視してダメージを算出する。このエフェクトは１シナリオに３回まで使用できる								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	組み合わせた判定のダイスを+LVする							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。ただし、あなたは3点のHPを消費する							
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80↑	
効果：このエフェクトを組み合わせて行なう攻撃の攻撃力を+[LV+4]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-２個される								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								