キャラクター名: ミシェル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	7590		のめり込む趣味がある		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	13		31	5
		敏捷度	2	11		17 + 2	3
体	11	筋力	7	10		28	4
		生命力	5	6		22	3
心	5	知力	2	13		20 + 1	3
		精神力	14	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
マギテック	6		
スカウト	10		
エンハンサー	6		
ミスティック	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
かばう	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
メディテーション		
リカバリィ		
ビートルスキン		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は手指を助ける		
幸運は富をもたらす		
幸運の星の導きを知る		
凶星の光を避ける道を知る		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	13	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 15	11	15	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 15	10	15	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭		
耳	石のタリスマン	危険感知判定と生死判定+1
顔		
首	渦巻き鉱のお守り	近接武器による攻撃を命中させられた場合、攻撃してきた相手に即座に1点のダメージ
背中		
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	子熊の爪	練技【マッスルベアー】を使用したとき、筋力ボーナスが追加で1点(合計3点)上昇

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

「もっと強くなりたい！」と常に思っている。
物心がついた頃には独りだったが、その時からずっと身に着けているネックレスを大切にしている。
見た目が幼いがドワーフとしては成人している年齢の為、子ども扱いをされると少し拗ねてしまう。

偶然立ち寄った遺跡から出てくるローズメアを見かけ、
満身創痍でありながら輝いている瞳をした彼女についていれば自分も強くなれるかもしれないと仲間にしてほしいと申し入れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミシェル

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
エリクソン家の恩人	200
逃亡民の英雄	100

名誉点 所持 384 /合計 684

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- 保存食(3日分)
- 石のタリスマン
- 保存食(1週間分)
- 保存食(1週間分)x2
- ミスティックロッド
- ミスティックオーブ
- ダイナマイト
- 防護の聖水x5
- 魔晶石(3点)x10

所持金 6712 G

預金・借金 G