キャラクター名

改造パprっとマスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		はりつき		アクション	3	自身	移動1「移動妨害」無効
		人形使い		アクション	2	0〜2	対象のマニューバを使用する。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」無効してよい
		育児嚢		アクション	3	0〜1	増援スウォーム×3
		束縛の糸		アクション	2	0〜2	対象はターンの終了時まで出目2以下で大失敗する。
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
		伝達指令		オート	なし	自身	「ジャッジ」の射程+1
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に使用不可
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		死人の流儀		ジャッジ	参照	0〜1	支援2か妨害2、コストとしてぱーつ１つ損傷
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
		知覚混乱		ジャッジ	2	1〜2	妨害2、何度でも使用可能
		中枢神経		オート			最大行動値+2
		めだま		オート			最大行動値+1
		振動察知		オート			最大行動値+2
		蜘蛛の巣		オート			最大行動値+2
		やぶれひまく		オート	なし	自身	防御2
		よぶんなにく		オート			