

キャラクター名  
審判者

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		戦乙女		オート			最大行動値+2
頭		死者の王		オート			レギオンの攻撃判定、行動値+1
頭		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つ修復する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		強制再起動		アクション	参照	参照	歪曲 p 5 5 参照
腕		アンコール		ダメージ	参照	0~1	自身以外に使用可能。対象の攻撃に「連撃1」を付与する。コストとして対象が使用した攻撃マニューバのコスト分行動値を減らす。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	任意のアクションマニューバを1つ「ラピッド」で使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを自身が受ける
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで破損したパーツ使用可能
胴		奇怪な体		ダメージ	0	自身	ダメージを受けた際、命中部位を決めてもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2 このパーツの部位に命中した際パーツ1つ損傷
脚		対策装備		オート	なし	自身	自身とほか手駒による「全体攻撃」のダメージを受けない。