

キャラクター名 Benedict Spencer (ベネディクト スペンサー) プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	刑事
オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自	姉妹	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	17
感覚	4	1	0		2	7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	0		1	2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	7r+1		9		同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ・エンジェル	2							
効果: C値-lv (下限7)								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 装甲無視、攻撃-5- (lv)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手の判定を確定で失敗、シナリオ1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行戦闘移動 移動距離+lv*5								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 隠密状態、シーンlv回 エンゲージ中も可								
見えざる死神	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 隠密のみ、判定ダイス+1、攻撃lv*2								
ポケットディメンション	★		メジャー	至近		自動		
効果: 空間作成								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

隠密状態でコンセ+見えざる死神+ピンポイントレーザーでライフル射撃と装甲無視までついてくる時の棺を狙う機会を窺いつつ隠れて打ちまくる。地味でせこくて大変GMが嫌うタイプ。味方にいると心強い。

コードネームは尖晶石から。ラテン語で「棘」を意味する