

キャラクター名
アラクネ + 子蜘蛛の群れ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		★人のほらわた		オート			これが損傷したとき、頭と腕のパーツをすべて損傷する。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4 攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
胴		★縦糸(ワイヤーリール相当)		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		★横糸(テントクル相当)		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		めだま		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		★虫のうみそ		オート			最大行動値+2。これが損傷したとき、頭と腕のパーツをすべて損傷する。
胴		★虫のはらわた		オート			
胴		★虫のはらわた		オート			
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		★節足(ほね相当)		アクション	3	自身	移動1
脚		★節足(ほね相当)		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。
脚		★竦み足		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-2。ダメージを受けた際、可能ならば優先的に損傷する。
脚		★勇み足		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-2。ダメージを受けた際、可能ならば優先的に損傷する。
		--以下レギオン情報--		オート			-----
		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
		★縦糸(ワイヤーリール相当)		オート	3	0-2	移動1
		★横糸(テントクル相当)		オート	1	0-1	移動妨害1
		(非パーツ)		オート			行動値+1