キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	[暗視][吸精]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	1		13	2
		敏捷度	7	2		18	3
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	6	2		12	2
心	11	知力	12	2		25	4
		精神力	2	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
ドルイド	6		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿木のメイジスタッフ 防護点+1。宿木の棒杖加工。	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 14550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴァンパイアの末裔とされるアルヴの森羅導師です。高い知力を誇るためにレベル１の非戦闘技能でも十分な活躍が期待できます。
このキャラクターは経験点と所持金に大きく余白を取ってあります。
パーティと一緒に冒険に挑んで気づいた手の足りない部分を補えるように成長させましょう。
前衛の防御力に不安を覚えた場合はコンジャラーを伸ばしてゴーレム素材を買ったり、魔物知識判定に不安があればセージ技能をあげましょう。
パーティに不足がなければブラックロッド（スタッフ/Sランク・22,500G）の購入のために金銭を温存しながら習熟Sを目指しましょう。
MPの消費を計画的に行わないとガス欠になりやすいので種族特徴を利用してMPを回収していきましょう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟