キャラクター名: タンノズウィークリングの神官拳士

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17 + 1	3
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	9	2		19 + 2	3
		生命力	3	2	5	18	3
心	6	知力	6	1		13	2
		精神力	7	2	3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ガラスのバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻鋭爪	1H	0	+1	2d+ 9	-1	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

バックラー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 スマルティエのバンダナ	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエのマスク	
首 スマルティエのチョーカー	
背中 スマルティエのハーフマント	
右手 器用指輪	
腰 ブレードスカート	
足 スマルティエのブーツ	
その他聖印(グレンダール)	

装備品	説明
左手 スマルティエの筋力腕輪	

その他メモ

タンノズウィークリングの魔力撃型の神官剣士です。種族特徴である右手の爪を最大限に活かす為に格闘習熟と魔力撃を取得し、拳の一撃で相手の防御を撃ち抜く事を主眼としています。また、戦闘準備でダメージ増加魔法を使えるグレンダールの特殊神聖魔法を使う事でサブヒーラーやサブデバッファーとして動く事も可能です。
今後の成長方針としては、武器習熟Sで火力面が完成する事を活かしてマルチアクションや防具習熟を伸ばして高ランクの防具を着込んで安定感を上げるパターンと、習熟枠を減らせる事を利用して変幻自在や捨て身攻撃を取得して更なる攻撃力を発揮するパターンが考えられます。
忌まわしくも力となるその右腕を活かし、パーティの前に立ちはだかる壁を打ち破りましょう!!

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟