

キャラクター名
九条(くじょう)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
邪悦	おぞましい惨劇、痛ましい凶事。人の身にそれが降りかかるのを見た時、あなたは何故か笑っていた。そうしたものを認めるのが好きだった。人の不幸に幸福を感じるのだ。そして今や世間は不幸の泉で、あなたに涙がひびくのは何故か？
最終戦争	どういふ立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について権威者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが・・・あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	3	3
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	執着	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	0	自身	①コストとして、「任意の未練」に狂気点を1点加える。②[支援3:自身の判定に+3]を付与する。
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	①コストとして、「任意の未練」に狂気点を1点加える。②ダメージに+2。③自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	①バトルパート中、同カウント内で姉妹(他PC)が攻撃対象とした敵に攻撃する際、「判定の出目」と「ダメージ」に+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	0	自身	①「白兵攻撃マニューバ」の命中判定の出目に+1してもよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	①「白兵攻撃」の判定において、出目を「6」に変更できる。この時、振り直しは不可とする。
メインクラス		必中		ダメージ	0	自身	①攻撃判定値が「6」の時、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	①自身が与えた「白兵攻撃」にのみ適用可能。その攻撃に「効果:全体攻撃」を付与する。②この効果で自身がダメージを受ける事は無い。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	①任意の「攻撃マニューバ」をラピッドで使用できる。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	0	自身	①自身の損傷している任意の「白兵」、「射撃」の攻撃用マニューバを1つ選んで「損傷前の状態」に戻してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	①改造「Lv.3」のパーツ1つを獲得。
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	①最大行動値に+2。
頭		カンフー		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		のうみそ		オート	0	自身	①最大行動値に+2。
頭		めだま		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		あご		アクション	2	0	①肉弾攻撃に+1。
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	①「白兵攻撃」でダメージに+2。②[効果:切断]を付与する。③攻撃判定に+1。
腕		棺桶		ダメージ	0	自身	①「防衛判定」でダメージを-2。②戦闘終了時、壊れてなければ自身の「損傷している任意のパーツ」を2つ選んで「損傷前の状態」に戻してもよい。
腕		ガントレット		オート	0	自身	①腕の「近接マニューバ」のダメージに+1。②「腕」の「防衛判定」でダメージを-1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	①「白兵攻撃」でダメージに+2。②[効果:防衛無効]を付与する。③命中時に相手を強制的に移動(1マス)させる。
腕		かた		オート	4	自身	①[移動1:戦闘時にエリアを1マス移動できる]を付与する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	①[支援1:自身の判定に+1]を付与する。
腕		こぶし		アクション	2	0	①肉弾攻撃に+1。
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	①「防衛判定」でダメージを-1。②[効果:切断無効]を付与する。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	①「防衛判定」でダメージを-1。