キャラクター名
木之元　紗良（ディレット）

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	17	40	39	30	9
ボーナス	4	4	5	13	13	10	3
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	5	4	5	16	15	12	3

HP	165
MP	293
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロードスタッフ	至近	-1	16				-1	
左手									
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	マナカラーリング						1		
装身具	精霊王の紋章								
能力値			4	0	5	0	12	20	10
スキル	ギルドカテドラル+高機動部隊						20	10	
その他									
総計(右)			3	16	5	9	34	29	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 3 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ファミリア【鷹：感知】	高級ルビー　x５
ベルトポーチ	最高級ルビー　x２
異次元バッグ	ハイHPポーションｘ６
小道具入れ(3/5)	ハイMPポーションｘ５
・釣竿ｘ１	
・転送石ｘ１	
・虹の輝きｘ１	
ポーションホルダー(5/5)	
・ハイMPポーション*5	
ルビーｘ15	

現在重量：	33		
最大重量：	33	所持金：	106810
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔術判定に＋１Ｄ								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1D								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔ダメに＋25								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：火属性の魔法ダメに＋20								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ファミリアアタックの判定のダイスに+1Dする								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：火属性の魔攻撃で１点でもダメを与えた場合、その対象が行う命中判定に-１Ｄ（R終了まで）								
エレメントエキスパート：火	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：火属性の魔法攻撃に+2Ｄ								
▲パッシブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：使い魔を[SL]個取得する								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	ルビー	
効果：魔法攻撃と同時に使用し、魔ダメに＋２Ｄする								
マテリアルコンポーネントⅡ	1		パッシブ		自身		ルビー	
効果：高級：+[SLｄ]　最高級：魔法ダメに+8ｄ								
▲アイテム・使い魔	1							
効果：								

■豪華な装丁の本（全十巻）寄贈済み
■ギルドスキル
ギルドシンボル（3）、神々の戒め（2）、GH：ギルドカテドラル（5）、最後の力（1）、士気高揚（5）、陣形（1）、高機動部隊（3）×2、命の泉（3）

＜ラグナロク＞
Item：マテリアルコンポーネント（ダメ+2D・ルビー消費）
MI：ブーストマジック（ダメ+16）
MJ：フレイムクラック[11d6+111]
+リゼントメント（ダメ+CL*10）
GS：ギルドシンボルI（ダメ+2D）
P：精霊の友（ダメ+7）
　エレメントエキスパート：火（+2D）
武器：魔術判定+1D、火魔法+3D
精霊王の紋章：火魔法+4D

コスト：20/23　魔術判定：6D6+16　ダメ：24D6+354/39D6+354（DR直前：マジックフォージ（ダメ+15ｄ+40））

＜灰にしてあげる＞

キャラクター名

木之元　紗良（ディレット）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：【感知】で命中判定を行い、ダメは[7D＋CL]点の貫通ダメになる								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：ファミリアアタックと、メジャーアクションのスキルかパワーを使用する。対象は同じでも別々でも良い								
ファイアボルト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[2ｄ+10]の魔法ダメ（火）								
インフェルノ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[2ｄ+30][火属性魔法ダメ]								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：[2ｄ+5]（地属性魔法ダメ）								
クエイク	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：[2ｄ+20]（地属性魔法ダメ）								
フレイムクラック	5	15	メジャー	30m	単体	魔術判定		
効果：[(SL+1) ｄ+50][11d6+111]（火と地の魔法ダメ）＋スリップ								
▲メジャー	1							
効果：								
	1							
効果：								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに＋【感知】								
マジックフォージ	3	3	ＤＲ直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：魔法攻撃のダメに＋[15ｄ+40]								
→マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：マジックフォージの効果に＋[9D]								
→神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：マジックフォージの効果を「その攻撃のダメに[（ＳＬ*2）D+【知力基本値】]する。さらにこのダメージは、スキルやアイテムによってダメ軽減できず、0に変更することもできない」								
魔術の王	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃によるDRと同時に使用。そのDRでフェイトを使いダイスを増やした場合、フェイト１点につき+5Dに変更する								
イモビルマジック	5	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：魔法ダメに+50　移動×、R終了まで								
▲ダメアップ	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：単体魔法を範囲[ＳＬｘ2]体に変更								
マジックブレス	2	5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：「分類：魔術」「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」のスキル、パワーと同時に使用し、「対象：範囲（選択）」に変更する								
エフェクトエクステンド	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：「R終了まで持続」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用。「シーン終了まで」に変更する								
精霊乱舞	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	F3	
効果：<フレイムクラック>と同時に使用。フェイトを３点消費し、そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、ダメージに+[CL*5]する。また同時に使用したスキルは、スキル・アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了になる」という効果を受けない								

キャラクター名
木之元　紗良（ディレット）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
▲範囲拡大・効果延長	1							
効果：								
	1							
効果：								
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナ	
効果：　対象が「分類：魔術」のスキル使用を宣言した時使用すると、そのスキルは発動せず持続もせず即時終了となる。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：　魔法攻撃と一緒に使用。「対象：単体※」に変更、ダメに＋[CL×10]								
→チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1回	
効果：　すでに使用したリゼントメントの回数を１増やす								
▲切り札	1							
効果：								
	1							
効果：								
デュエルエフェクト	2	10	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：　魔法攻撃の命中判定を行った（振りなおしも完了）後で使用し、１つの目を６に変更する。								
マスターラック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	
効果：　判定を行った後で、ダイスを一つ選択し、その出目に+1する								
▲ダイス目変更	1							
効果：								
	1							
効果：								
メンタルトリートメント	5	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：　【MP】を[CL*2]点回復								
→メンタルマスター	1	-	ｸﾒﾝﾀﾙﾄﾘｰﾄﾒﾝﾄｸ	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：　メンタルトリートメントを「対象：範囲（選択）」に変更								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「効果」に「フェイトをｎ点使用」とあるスキルと同時に使用。フェイト１点につき【MP】10点を消費することによってフェイトの代わりにできる								
瞬間詠唱	1	-	SET	-	自身	自動成功		
効果：　行動値に+[SL*10]　シーン終了まで持続								
▲ＭＰ回復など	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：　シナリオ開始時にHiMPP2つ								
マジカルハーブ	★							
効果：								
アナライズエリア	1	6	効果参照	-	自身	知力		
効果：　警戒行動を行うことが可能になり、その判定を【知力】で行うことが出来る								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　携帯品の重量が[【筋力基本値】×２]になる								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　MPに＋CL								

キャラクター名
木之元　紗良（ディレット）

プレイヤー名

所持品			