キャラクター名
夢藤 零（むとう れい）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン アザトース	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	ＲＣ	6r+3		44+2D		
60%	ＲＣ	7r+3		44+2D		
80%	ＲＣ	8r+3		44+2D		
100%	ＲＣ	9r+3		54+2D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種（カウンターレネゲイド）	P	N		
不確かな記憶	P	N 恐怖		
クラスメイト	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
冒涜的存在	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果 :恐怖を除くBSの効果をLV個まで受けず、すべてのメジャーアクションのダイスを[受けているBSと永続的狂気の数]できる。侵蝕率基本値+3。								
窓辺に立つもの	1	3	セットアップ	視界	LV体	自動	-	
効果： [恐怖:あなた]を与える。[神性]には効果を持たない。								
此処より永遠に	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 1D10の出目に対応したBSをメインプロセス終了時に受ける。メインプロセスで行う攻撃のダメージに+[LV*4]。								
彼方より	2	2	メジャー	視界	単体	〈RC〉	-	
効果： 「攻:+[LV*2]」の射攻。								
CR:アザトース	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-[LV]（下限値7）。								
怯えへの報い	5	3	メジャー	武器	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 攻+LV。対象に恐怖か永続的狂気を受けているキャラクターが含まれている場合、「攻+[LV*4]」に変更する。								
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
ポケットディメンジョン	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								