

キャラクター名

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	8	敏捷度	10			18	3
		筋力	13	9		30	5
心	2	生命力	7			15	2
		知力	7			9	1
		精神力	10			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	アルケミスト	2
フェンサー	12	ライダー	10
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
乱撃	OP135p		p
露払い	OP135p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
抵抗強化	OP133p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
威力増強	
C値増強	
回避増強	
防護点増強	
浮遊盾	
回避超増強	
C値超増強	
威力超増強	
防護点超増強	
威力極増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	6
グランプラー	0			
フェンサー	12	14	15	17
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	軽金属鎧	15	0	7
盾	炎嵐盾	13	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	19	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	1200	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 19	8	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/2	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵