

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	学者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	8	21	7	27	9
ボーナス	6	2	2	7	2	9	3
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正						2	
能力値	6	3	3	9	3	13	4

HP	86
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
左手	軍略家の指揮棒		-1	3					
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		0
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	13	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			2	3	1	20	18	3	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
MPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
毒消し	
バックパック	
水牛	
キャップライト	
モールドイン血金貨	

現在重量: 17
 最大重量: 23
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
アウトプレイ	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限: 5」を「SL上限: 10」に変更する								
グランドマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: フォーキャスターのスキルのコストを-2 (最低1) する								
ハイプロテクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《プロテクション》の効果に+[SL*3]する								
ポジショナルプレイ	10	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*4]する。ラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後に自身は行動済みとなる								
タクティカルプレイ	9	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+[SL*4]する								
スペシャルコマンド	1	6(4)	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果: 「タイミング: セットアップ」のフォーキャスターのスキルを2つ使用できる								
ストラテジウム	1	6(4)	効果参照	-	自身	自動		
効果: 「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象: 範囲 (選択)」に変更する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
ベアアップ	1							
効果:								
マジカルハーブ	2							
効果:								

後方から味方をまとめて強化する軍師。自身はあまり動けない。
 筆記用具をコレクションしている。

《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》のSLは指揮棒の効果込み

以下メモ
 パトロナイズ
 対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる
 ディバインフォース 対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルは自身を対象にできない

