キャラクター名
アリア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	18
称号クラス				**年齢**	女
種族	ネヴァーフ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	行方不明（任意）			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	12	9	7	13	6
ボーナス	5	7	4	3	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	8	5	4	2	6	2

HP	58
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			8	0	5	0	6	7	11
スキル				7					
その他				7					
総計(右)			9	22	4	13	6	7	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
万能薬×2	
ハイMPポーション×4	
HPポーション×5	

現在重量： 11		
最大重量： 15	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果： ダメージ-[3D]。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： HP[3D+17点]回復。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： 1シナ1回、ダメージを0に。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ダメージ+[精神]								
アームズ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中+1D。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ+[5D]。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果： 防御力を0とみなす。								
スタンアタック	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージ+9、[スタン]付与。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 最大MP+[CL]								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 敏捷基本値+3								
フェイス：アマエ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： HP.MP回復+2[スキル・アイテム共に]								
効果：								
効果：								

両親の記憶がなく、物心ついた時には一人で旅をしていた。
各地を転々としていく中で、冒険者として強さを求め修行の為に依頼を遂行している。

「アマエ様の教えに従って仲間に癒しを届けるのが童の夢なのじゃ！」
といった風に一人称や口調がおかしいのは各地を転々としてるうちに言葉を覚えていったから、なはず。