

キャラクター名
大和守安定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
別離	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。
桜花	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鳴狐	依存	0 ①②③④⑤	
石切丸	依存	1 ①②③④⑤	
にっかり青江	執着	2 ①②③④⑤	
一文字則宗	嫌悪	3 ①②③④⑤	
鶴丸国永	恋心	4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身が攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
ポジション		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦闘技術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		狼の意地(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号:大和守安定(大鉄)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 (相手は切断判定修正-2)
腕		手甲(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		お守り		オート	効果	自身	腕部、頭部に設置するパーツの効果を、腕部、頭部に設置するパーツの効果が重複する。バトルパートで、腕部、頭部に設置するパーツの効果が重複する。この効果は腕部、頭部に設置するパーツの効果が重複する。
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			